

CONFIANZA CIEGA

por Solrax



Caballero (Knight)

Empiezas conociendo 2 jugadores que no son el **Demonio**.



Hada (Pixie)

Empiezas conociendo 1 **Aldeano** en juego. Si estás loco de ser ese personaje, ganas su habilidad cuando muere.



Aeronauta (Balloonist)

Cada noche, descubres a 1 jugador de diferente tipo de personaje que el de la noche anterior. [+0 o +1 **Forasteros**]



General

Cada noche, descubres qué alineamiento cree el Narrador que está ganando: **bueno**, **malo**, o ninguno.



Sirvienta (Chambermaid)

Cada noche, elige a 2 jugadores vivos (no a ti mismo): descubres cuántos se han despertado esta noche por su habilidad.



Tonto del Pueblo (Village Idiot)

Cada noche, elige a 1 jugador: descubres su alineamiento. [+0 a +2 **Tontos del Pueblo**. 1 de los extra está borracho]



Pitonisa (Fortune Teller)

Cada noche, elige a 2 jugadores: descubres si alguno es **Demonio**. Hay un jugador **bueno** que percibes como **Demonio**.



Artista (Artist)

Una vez por partida, durante el día, pregunta en privado al Narrador cualquier pregunta con respuesta sí/no.



Caníbal (Cannibal)

Tienes la habilidad del muerto ejecutado más reciente. Si es **malo**, estás envenenado hasta que un jugador **bueno** muere por ejecución.



Amnésico (Amnesiac)

No sabes cuál es tu habilidad. Cada día, puedes adivinarla en privado: descubres lo cerca que has estado.



Sabio (Sage)

Si el **Demonio** te mata, descubres que él es 1 de 2 jugadores.



Cultivadora de Adormideras (Poppy Grower)

Esbirros y **Demonios** no se conocen. Si mueres, se conocen esa noche.



Ateo (Atheist)

El Narrador puede romper las reglas de la partida, y si es ejecutado, los **buenos** ganan, incluso si estás muerto. [No hay personajes **malos**]



Matón (Goon)

Cada noche, el 1º jugador que te elija por su habilidad está borracho hasta el anochecer. Te vuelves de su alineamiento.



Borracho (Drunk)

No sabes que eres el Borracho. Crees que eres un personaje **Aldeano**, pero no lo eres.



Lunático (Lunatic)

Crees que eres un **Demonio**, pero no lo eres. El **Demonio** sabe quién eres y a quién eliges por la noche.



Damisela (Damsel)

Todos los **Esbirros** saben que la Damisela está en juego. Si un **Esbirro** te adivina públicamente (una vez), tu equipo pierde.



Envenenador (Poisoner)

Cada noche, elige a 1 jugador: envenenado hasta el anochecer.



Marioneta (Marionette)

Crees que eres un personaje **bueno**, pero no lo eres. El **Demonio** sabe quién eres. [Eres vecino del **Demonio**]



Hechicero (Wizard)

Una vez por partida, pide un deseo. Si es concedido, puede tener un precio y dejar pistas sobre su naturaleza.



Duende (Goblin)

Si declaras públicamente ser el Duende cuando seas nominado y eres ejecutado ese día, tu equipo gana.



Vortex

Cada noche*, elige a 1 jugador: muere. Las habilidades de los **Aldeanos** dan información falsa. Cada día, si nadie es ejecutado, los **malos** ganan.



Fang Gu

Cada noche*, elige a 1 jugador: muere. El 1º **Forastero** que mates se convierte en Fang Gu **malo** y mueres en su lugar. [+1 **Forastero**]



Legión (Legion)

Cada noche*, 1 jugador puede morir. Las ejecuciones fallan si solo votaron **malos**. También eres percibido como **Esbirro**. [La mayoría de los jugadores son Legion]



Lord of Typhon

Cada noche*, elige a 1 jugador: muere. [Los jugadores **malos** están en fila. Estás en el medio. +1 **Esbirro**. -? a +? **Forasteros**]

Crepúsculo

Lord of Typhon

Ladrón

Cultivadora de Adormideras

Esbirros

Lunático

Demonio

Marioneta

Envenenador

Hechicero

Hada

Damisela

Amnésico

Pitonisa

Caballero

Aeronauta

Tonto del Pueblo

General

Sirvienta

Amanecer

P

R

I

M

E

R

A

N

O

C

H

E



CONFIANZA CIEGA



EMBRUJOS



Si la Marioneta piensa que es el Aeronauta, puede ser añadido +1 Forastero.

VIAJEROS

Ladrón

Prostituta

Matrona

Coleccionista de Huesos

Mendigo

FÁBULAS

OTRO AKRON SEM CONFIANZA



Crepúsculo

Ladrón

Prostituta

Coleccionista de Huesos

Cultivadora de Adormideras

Envenenador

Hechicero

Lunático

Legión

Fang Gu

Vortex

Lord of Typhon

Sabio

Damisela

Amnésico

Pitonisa

Aeronauta

Tonto del Pueblo

General

Sirvienta

Amanecer









































