

# DUELO AL SOL

por Cainite62



## Chef

Empiezas sabiendo cuántas parejas de jugadores malvados hay. (Sentados uno al lado del otro).



## Pixie (Duendecilla)

Empiezas conociendo 1 **Aldeano** en juego. Si estás loca sobre que eres ese personaje, ganas su habilidad cuando muera.



## Snake Charmer (Encantador de Serpientes)

Cada noche, elige a un jugador vivo: si es el **Demonio**, cambiáis personaje y alineamiento, entonces él es envenenado.



## Town Crier (Pregonero)

Cada noche\*, descubres si algún **Esbirro** ha nominado hoy.



## Lycanthrope (Licántropo)

Cada noche\* elige 1 jugador vivo: si es **bueno**, muere y el **Demonio** no mata esta noche. Un jugador **bueno** aparece como **malo**.



## Savant (Erudito)

Cada día, puedes visitar al Narrador en privado para descubrir 2 cosas: 1 es cierta y 1 es falsa.



## Philosopher (Filósofo)

Una vez por partida, por la noche, elige a un personaje **bueno**: gana esa habilidad. Si este personaje está en juego, está borracho.



## Fisherman (Pescador)

Una vez por partida, durante el día, puedes visitar al Narrador para que te aconseje sobre cómo debe ganar tu bando.



## Juggler (Malabarista)

El primer día, adivina públicamente hasta 5 personajes de jugadores. Esa noche descubres cuántos has acertado.



## Alchemist (Alquimista)

Tienes la habilidad de un **Esbirro**. Cuando la uses, el Narrador puede pedirte que hagas otra elección.



## Cannibal (Caníbal)

Tienes la habilidad de la última jugadora muerta ejecutada. Si es **mala**, estás envenenada hasta que 1 **bueno** muera ejecutada.



## Amnesiac (Amnésica)

No sabes cuál es tu habilidad. Cada día intenta adivinarla en privado y sabes lo cerca que estás.



## Poppy Grower (Cultivadora de opio)

Las **Esbirros** y la **Demonia** no se conocen. Si mueres, se conocen esta noche.



## Lunatic (Lunático)

Crees que eres un **Demonio**, pero no lo eres. El **Demonio** sabe quién eres y a quién eliges por la noche.



## Drunk (Borracho)

No sabes que eres el Borracho. Crees que eres un **Aldeano**, pero en realidad no lo eres.



## Mutant (Mutante)

Si estás «loco» por ser un **Forastero**, podrías ser ejecutado.



## Puzzlemaster (Maestra del puzle)

Una jugadora está borracha, aunque estés muerta. Si adivinas quién es (una vez por partida), descubres quién es la **Demonia**, pero si fallas recibes información falsa.



## Cerenovus

Cada noche, elige a un jugador y a un personaje **bueno**: está «loco» por ser ese personaje mañana, de lo contrario podría ser ejecutado.



## Pit-Hag

Cada noche\*, elige a un jugador y a un personaje en el que se convierte (si no está en juego). Si se crea un **Demonio**, las muertes de esa noche serán arbitrarias.



## Marionette (Marioneta)

Piensas que eres un personaje **bueno**, pero no lo eres. El **Demonio** sabe quién eres. **[Estás adyacente al Demonio]**



## Evil Twin (Gemela Malvada)

Un jugador contrario (de la otra alineación) y tú os conocéis. Si el jugador **bueno** es ejecutado, el Mal gana. El Bien no puede ganar si ambos vivís.



## Imp (Diablillo)

Cada noche\*, elige a un jugador: muere. Si te matas a ti mismo, un **Esbirro** se convierte en el Diablillo.



## Po

Cada noche\*, puedes elegir a un jugador: muere. Si no elegiste a nadie la noche anterior, elige 3 jugadores esta noche.



## Legion (Legión)

Cada noche\* 1 jugadora puede morir. Las ejecuciones fallan si sólo votan las **malas**. Apareces también como **Esbirra**. **[La mayoría de jugadoras son Legión]**



## Fang Gu

Cada noche\*, elige a un jugador: muere. El 1er **Forastero** que mates se convierte en el nuevo Fang Gu y tú mueres en su lugar. **[+1 Forastero]**

ALDEANOS

FORASTEROS

ESBIRROS

DEMONIOS

- Crepúsculo
- Philosopher
- Alchemist
- Poppy Grower
- Esbirros
- Lunatic
- Demonio
- Marionette
- Snake Charmer
- Evil Twin
- Cerenovus
- Pixie
- Amnesiac
- Chef
- Amanecer

PRIMERA NOCHE



DUELO AL SOL



EMBRUJOS



Si la Malabarista usa su habilidad el primer día y muere por ejecución, esta noche, la Caníbal viva sabe cuánto acertó la Malabarista.



Un Alquimista-Marioneta no tiene la habilidad de Marioneta y la Marioneta está en juego.

RECOMENDACIONES



VIAJEROS

FÁBULAS



Sentinel

OTRAS FASES



- Crepúsculo
- Philosopher
- Poppy Grower
- Snake Charmer
- Cerenovus
- Pit-Hag
- Lunatic
- Lycanthrope
- Legion
- Imp
- Po
- Fang Gu
- Amnesiac
- Town Crier
- Juggler
- Amanecer