

# BAILANDO CON LOBOS

por JÚMA



## Noble

Empiezas conociendo 3 jugadores, 1 y solo 1 de ellos es malo.



## Washerwoman (Lavandera)

Empiezas sabiendo que 1 de 2 jugadores es un determinado Aldeano.



## Shugenja

Empiezas sabiendo si el jugador malo más cercano está a tu izquierda o tu derecha. Si es equidistante, la información es arbitraria.



## Bailarina

Cada noche\* escoges a 1 jugador: Os intercambiáis el personaje. Si escoges al Demonio, lo sabe y solo tú te conviertes en un personaje que no está en juego. [+1 Esbirro]



## Preacher (Predicador)

Cada noche elige 1 jugador: si es Esbirro lo sabe. Los Esbirros elegidos no tienen habilidad.



## Undertaker (Enterrador)

Cada noche\*, descubres qué personaje ha muerto ejecutado durante el día.



## Lycanthrope (Licántropo)

Cada noche\* elige 1 jugador vivo: si es bueno, muere y el Demonio no mata esta noche. Un jugador bueno aparece como malo.



## Gossip (Chismoso)

Cada día, puedes hacer una declaración pública. Si es cierta, un jugador muere esa noche.



## Slayer (Exterminador)

Una vez por partida, durante el día, elige públicamente a un jugador: si es el Demonio, muere inmediatamente.



## Farmer (Granjero)

Cuando mueres por la noche, 1 jugador vivo bueno se convierte en Granjera.



## Sage (Sabio)

Si el Demonio te mata, descubres que él es 1 de 2 jugadores.



## Mayor (Alcalde)

Si solo quedan 3 jugadores vivos y no hay ejecución, tu equipo gana. Si mueres por la noche, puede que muera otro jugador en tu lugar.



## Fool (Bufón)

La primera vez que mueres, no lo haces.



## Drunk (Borracho)

No sabes que eres el Borracho. Crees que eres un Aldeano, pero en realidad no lo eres.



## Recluse (Recluso)

Podrías ser percibido tanto como malvado, como Esbirro o como Demonio, incluso estando muerto.



## Barber (Barbero)

Si has muerto hoy o esta noche, el Demonio puede elegir 2 jugadores (no a otro Demonio) para intercambiar los personajes.



## Damsel (Damisela)

Las Esbirras saben que una Damisela está en juego. Si una Esbirra adivina quién eres (una vez por partida) tu equipo pierde.



## Poisoner (Envenenador)

Cada noche, elige a un jugador: está envenenado esta noche y durante el siguiente día.



## Devil's Advocate (Abogado del diablo)

Cada noche elige 1 jugador vivo (diferente al de la noche anterior): si es ejecutado mañana, no muere.



## Pit-Hag

Cada noche\*, elige a un jugador y a un personaje en el que se convierte (si no está en juego). Si se crea un Demonio, las muertes de esa noche serán arbitrarias.



## Assassin (Asesino)

Una vez por partida, por la noche\*, elige a un jugador: muere, incluso si por alguna razón no pudiera.



## Goblin

Si públicamente declaras ser Goblin cuando te nominen y eres ejecutada ese día, tu equipo gana.



## No Dashii

Cada noche\*, elige a un jugador: muere. Tus 2 vecinos Aldeanos están envenenados.



## Imp (Diablillo)

Cada noche\*, elige a un jugador: muere. Si te matas a ti mismo, un Esbirro se convierte en el Diablillo.



## Fang Gu

Cada noche\*, elige a un jugador: muere. El 1er Forastero que mates se convierte en el nuevo Fang Gu y tú mueres en su lugar. [+1 Forastero]



## Lleech

Cada noche\* elige 1 jugador: muere. Empiezas eligiendo 1 jugador: está envenenado. Mueres si y sólo si ese jugador está muerto.

ALDEANOS

FORASTEROS

ESBIRROS

DEMONIOS

-  Crepúsculo
-  Apprentice
-  Esbirros
-  Demonio
-  Preacher
-  Lleech
-  Poisoner
-  Devil's Advocate
-  Damsel
-  Washerwoman
-  Noble
-  Shugenja
-  Amanecer

# P R I M E R A N O C H E



## BAILANDO CON LOBOS



### EMBRUJOS

-   Si Pit-Hag crea a la Damsela, el Narrador elige qué jugador es.
-   Si el Exterminador dispara al huésped de Lleech, el huésped muere.

### RECOMENDACIONES



#### VIAJEROS

-  Harlot
-  Cacklejack
-  Gunslinger
-  Bone Collector
-  Judge
-  Apprentice

#### FÁBULAS

# S E M C O N S A R T O



-  Amanecer
-  Undertaker
-  Farmer
-  Damsel
-  Barber
-  Sage
-  Gossip
-  Assassin
-  Lleech
-  No Dashi!
-  Fang Gu
-  Imp
-  Lycanthrope
-  Pit-Hag
-  Devil's Advocate
-  Poisoner
-  Bailarina
-  Preacher
-  Bone Collector
-  Harlot
-  Cacklejack
-  Crepúsculo