

ALDEANOS



Shugenja

Empiezas sabiendo si la jugadora **mala** más cercana está a tu izquierda o tu derecha. Si es equidistante, la información es arbitraria.



Predicador
Preacher

Cada noche elige 1 jugador: si es **Esbirro** lo sabe. Los **Esbirros** elegidos no tienen habilidad.



Tonta del pueblo
Village Idiot

Cada noche elige 1 jugadora: descubres su alineamiento. **[+0 a +2 Tontas del pueblo, {uno} extra está borracha]**



Filósofo
Philosopher

Una vez por partida, por la noche, elige 1 personaje **bueno**: ganas su habilidad. Si el personaje está en juego, está borracha.



Soldado
Soldier

Estás a salvo del **Demonia**.



Alquimista
Alchemist

Tienes la habilidad de 1 **Esbirro** que no esté en juego.

FORASTEROS



Matona
Goon

Cada noche, la primera jugadora que te elija por su habilidad está borracha hasta el crepúsculo. Te conviertes a su alineamiento.



Doctora de plaga
Plague Doctor

Si mueres, la Narradora gana la habilidad de una **Esbirra**.

ESBIRROS



Goblin

Si públicamente declaras ser Goblin cuando te nominen y eres ejecutada ese día, tu equipo gana.



Boomdandy

Si eres ejecutado, todos los jugadores menos 3 mueren. 1 minuto después, el jugador con más jugadores apuntándole {muere}.

DEMONIOS



Kazali

Cada noche* elige 1 jugador: muere. **[Eliges los Esbirros en juego y qué jugadores son. -? a +? Forasteros]**

-  Crepúsculo
-  Filósofa
-  Kazali
-  Alquimista
-  Esbirros
-  Demonio
-  Predicador
-  Shugenja
-  Tonta del pueblo
-  Amanecer

PRIMERA NOCHE



CHERRY BOMB



EMBRUJOS



Si el Doctora de plaga muere, un **Esbirro** vivo gana la habilidad de Goblin además de la suya y lo sabe.



Si el Doctora de plaga es ejecutado y el Narrador fuera a ganar la habilidad de Boomdandy, la habilidad de Boomdandy se ejecuta inmediatamente.



Si Kazali elige a una Matona para convertirse en **Esbirra**, el resto de **Esbirras** los decide la Narradora.



Si Kazali convierte a una Soldado en **Esbirra**, la Soldado elige qué **Esbirra** que no esté en juego ser.



SEGUNDA NOCHE

RECOMENDACIONES



VIAJEROS

FÁBULAS



Jardinera

-  Crepúsculo
-  Filósofa
-  Predicador
-  Kazali
-  Tonta del pueblo
-  Amanecer