

# COMRADE DEMON

por Zets



## Empath (Empática)

Cada noche sabes cuántas de tus vecinas vivas son **malas**.



## Dreamer (Soñador)

Cada noche elige 1 jugador (no a ti o viajeros): descubres 1 personaje **bueno** y 1 personaje **malo**, 1 de ellos es correcto.



## Fisherman (Pescador)

Una vez por partida, durante el día, visita al Narrador para que te aconseje sobre cómo debe ganar tu bando.



## Night watchman (Sereno)

Una vez por partida, por la noche, elige 1 jugador: descubre quién eres.



## Investigator (Investigador)

Empiezas conociendo que 1 de 2 jugadores es un **Esbirro** particular.



## Noble

Empiezas conociendo 3 jugadores, 1 y solo 1 de ellos es **malo**.



## Lunatic (Lunático)

Crees que eres el **Demonio**, pero no lo eres. El **Demonio** sabe quién eres y a quién eliges por la noche.



## Barber (Barbera)

Si mueres hoy o esta noche, la **Demonia** puede elegir 2 jugadoras (no otra **Demonia**) para que intercambien personajes.



## Moonchild (Hija de la Luna)

Cuando descubras que has muerto, elige públicamente 1 jugadora viva. Esta noche, si era **bueno**, muere.



## Marionette (Marioneta)

Piensas que eres un personaje **bueno**, pero no lo eres. La **Demonia** sabe quién eres. **[Estás adyacente a la Demonia]**



## Spy (Espía)

Cada noche ves el Grimorio. Puedes aparecer como **bueno** y como **Aldeano** o **Forastero**, aunque estés muerto.



## Pukka

Cada noche elige 1 jugador: está envenenado. El anterior jugador envenenado muere y después está sano.



## Lil' Monsta

Cada noche las **Esbirras** eligen quién cuida a Lil' Monsta y «es la **Demonia**». Cada noche\* 1 jugadora puede morir. **[+1 Esbirra]**

A  
L  
D  
E  
A  
N  
O  
S

F  
O  
R  
A  
S  
T  
E  
R  
O  
S

E  
S  
B  
I  
R  
R  
O  
S

D  
E  
M  
O  
N  
I  
A  
S

-  Crepúsculo
-  Esbirros
-  Demonio
-  Marioneta
-  Lunática
-  Lil' Monsta
-  Pukka
-  Investigador
-  Empático
-  Soñadora
-  Noble
-  Sereno
-  Espía
-  Amanecer

# P R I M E R A N O C H E



## COMRADE DEMON



### EMBRUJOS



La Marioneta es vecina de un **Esbirro**, no del **Demonio**. La Marioneta no se despierta para ver quién cuida de Lil' Monsta y no sabe que es la Marioneta si está cuidando a Lil' Monsta.



# S E M C O N Z A R T O



- Amanecer 
- Espía 
- Serenio 
- Soñadora 
- Empático 
- Hijo de la Luna 
- Barbera 
- Lil' Monsta 
- Pukka 
- Lunática 
- Crepúsculo 

## RECOMENDACIONES



### VIAJEROS

### FÁBULAS

-  Revolucionaria
-  Centinela