

SPECIALTY COFFEE BREWING

por Ginés Gimenez



Noble

Empiezas conociendo 3 jugadores, 1 y solo 1 de ellos es **malo**.



Grandmother (Abuela)

Empiezas conociendo 1 jugadora **buena** y su personaje. Si la **Demonia** la mata, tú también mueres.



Shugenja

Empiezas sabiendo si la jugadora **mala** más cercana está a tu izquierda o tu derecha. Si es equidistante, la información es arbitraria.



Village Idiot (Tonta del pueblo)

Cada noche elige 1 jugadora: descubres su alineamiento. **[+0 a +2 Tontas del pueblo, una extra está borracha]**



Mathematician (Matemática)

Cada noche sabes cuántas habilidades de personajes han funcionado anormalmente (desde el amanecer) por las habilidades de otros personajes.



Dreamer (Soñadora)

Cada noche elige 1 jugadora (no a ti o viajeras): descubres 1 personaje **bueno** y 1 personaje **malo**, 1 de ellos es correcto.



Cult Leader (Lideresa de culto)

Cada noche te conviertes al alineamiento de 1 vecina viva. Si todas las jugadoras **buenas** eligen unirse a tu culto, tu bando gana.



Monk (Monje)

Cada noche* elige 1 jugador (no a ti): está a salvo del **Demonio** esta noche.



Exorcist (Exorcista)

Cada noche* elige 1 jugadora (diferente a la de la noche anterior): si es la **Demonia**, ésta sabe quién eres y no se despierta esta noche.



Lycanthrope (Licántropa)

Cada noche* elige 1 jugadora viva: si es **buena**, muere y la **Demonia** no mata esta noche. Una jugadora **buena** aparece como **mala**.



Gossip (Chismosa)

Cada día puedes hacer una declaración pública. Esta noche, si fue cierta, 1 jugadora muere.



Courtier (Cortesana)

Una vez por partida, por la noche, elige 1 personaje: está borracha durante 3 días y 3 noches.



Juggler (Malabarista)

En tu primer día declara públicamente el personaje de hasta 5 jugadoras. Esta noche sabes cuántos has acertado.



Minstrel (Juglar)

Cuando un **Esbirro** muera por ejecución, todos los jugadores (salvo viajeros) están borrachos hasta el crepúsculo de mañana.



Goon (Matona)

Cada noche, la primera jugadora que te elija por su habilidad está borracha hasta el crepúsculo. Te conviertes a su alineamiento.



Moonchild (Niño de la Luna)

Cuando descubras que has muerto, elige públicamente 1 jugador vivo. Esta noche, si era **bueno**, muere.



Zealot (Fanática)

Si hay 5 o más jugadoras vivas, debes votar en todas las nominaciones.



Puzzlemaster (Maestro del puzzle)

Un jugador está borracho, aunque estés muerto. Si adivinas quién es (una vez por partida), descubres quién es el **Demonio**, pero si fallas recibes información falsa.



Assassin (Asesina)

Una vez por partida, por la noche*, elige 1 jugadora: muere, incluso si por otro motivo no pudiera.



Xaan

En la noche X, todas las **Aldeanas** están envenenadas hasta el crepúsculo. **[X Forasteras]**



Widow (Viuda)

En tu primera noche ves el Grimorio y eliges 1 jugadora: está envenenada. 1 jugadora **buena** sabe que la Viuda está en juego.



Mastermind (Mente maestra)

Si la **Demonia** muere por ejecución (terminando la partida), juega 1 día más. Si 1 jugadora es ejecutado ese día, su equipo pierde.



Pukka

Cada noche elige 1 jugador: está envenenado. El anterior jugador envenenado muere y después está sano.



Po

Cada noche* puedes elegir 1 jugador: muere. Si tu última elección fue no elegir a nadie, elige a 3 jugadores esta noche.



No Dashii

Cada noche* elige 1 jugador: muere. Tus 2 vecinos **Aldeanos** están envenenados.



Vortex

Cada noche* elige 1 jugadora: muere. Las habilidades de las **Aldeanas** dan información falsa. Cada día, si nadie es ejecutado, ganan las **malas**.

ALDEANOS

FORASTEROS

ESBIRROS

DEMONIOS

- Crepúsculo
- Barista
- Bureaucrat
- Esbirros
- Demonio
- Xaan
- Widow
- Courtier
- Pukka
- Grandmother
- Dreamer
- Noble
- Shugenja
- Village Idiot
- Cult Leader
- Mathematician
- Amanecer

PRIMERA NOCHE




SPECIALTY COFFEE BREWING



EMBRUJOS

RECOMENDACIONES



VIAJEROS

- Bureaucrat
- Barista
- Butcher
- Matron
- Beggar
- Scapegoat

FÁBULAS

- Duchess
- Spirit of Ivory
- Revolutionary

SECONDA TRAKTOR

- Crepúsculo
- Barista
- Bureaucrat
- Xaan
- Courtier
- Monk
- Exorcist
- Lycanthrope
- Pukka
- Po
- No Dashii
- Vortex
- Assassin
- Gossip
- Moonchild
- Grandmother
- Dreamer
- Juggler
- Village Idiot
- Cult Leader
- Mathematician
- Amanecer